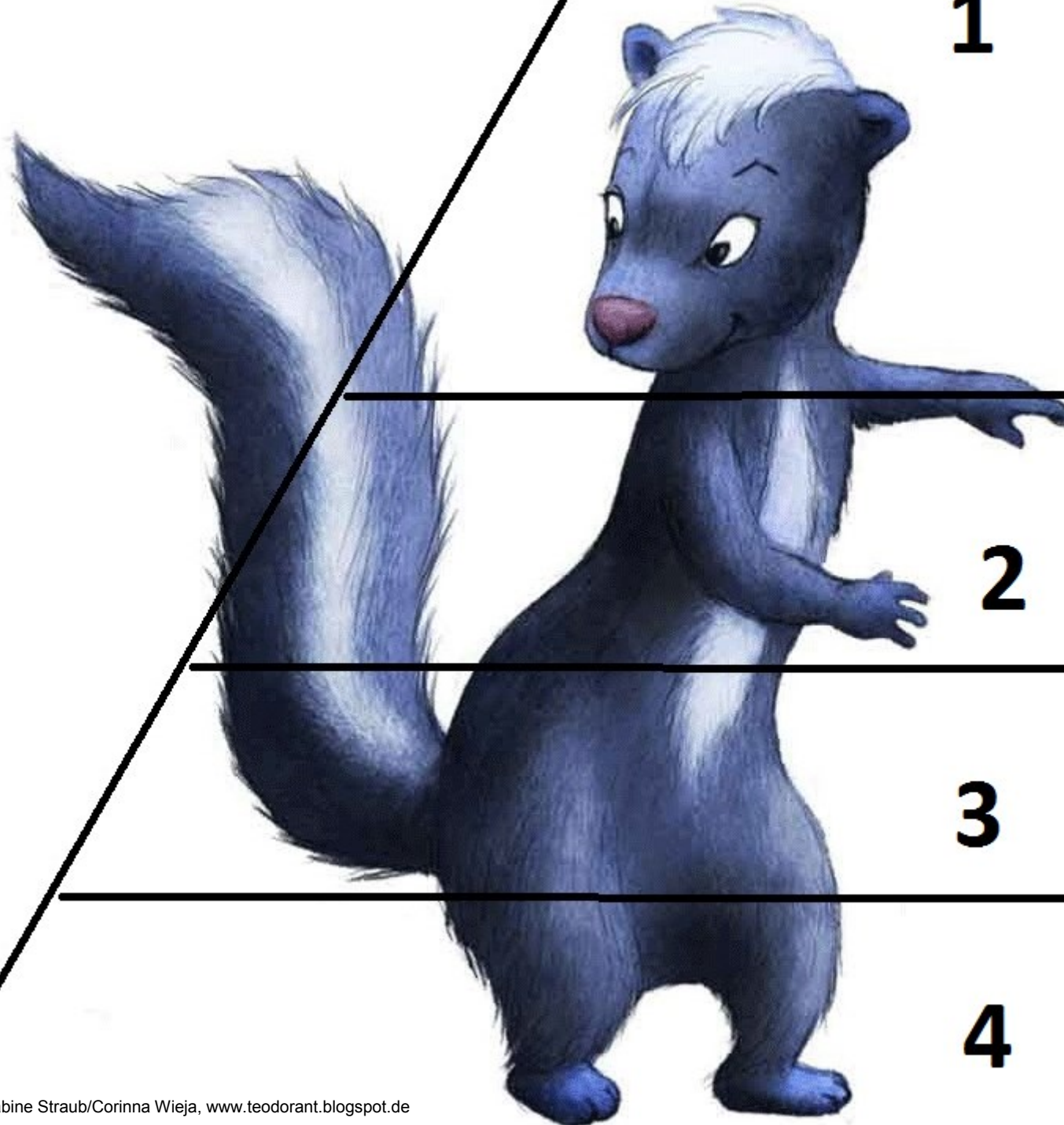


5

1



2

3

4

Spielvorbereitung:

1. Drucke das Teo-Bild und/oder das Johannis-Bild für jeden Mitspieler einmal aus und schneide es an der roten Rahmenlinie aus. Wenn du willst, dass das Bild stabiler wird, klebe es auf Tonkarton oder Pappe.
2. Schneide nun das Bild an den schwarzen Linien auseinander. Du hast jetzt fünf Teile. Jetzt wird gewürfelt.

Das Spiel:

Ziel des Spiels ist es, die fünf Teile durch Würfeln wieder zusammenzusetzen. Wer Teo oder Johannis zuerst fertig zusammengesetzt hat, hat gewonnen.

Die Würfelwerte zählen wie folgt:

- Bei einer 1: lege den Kopf
- Bei einer 2: lege die Hände
- Bei einer 3: lege den Bauch
- Bei einer 4: lege die Füße
- Bei einer 5: lege den Schwanz
- Bei einer 6: Achtung Amup der Puma kommt und klaut Dir ein Teil.

Hast du das Teil, das die Würfelzahl angibt, bereits gelegt, musst du leider aussetzen und auf den nächsten Wurf warten.

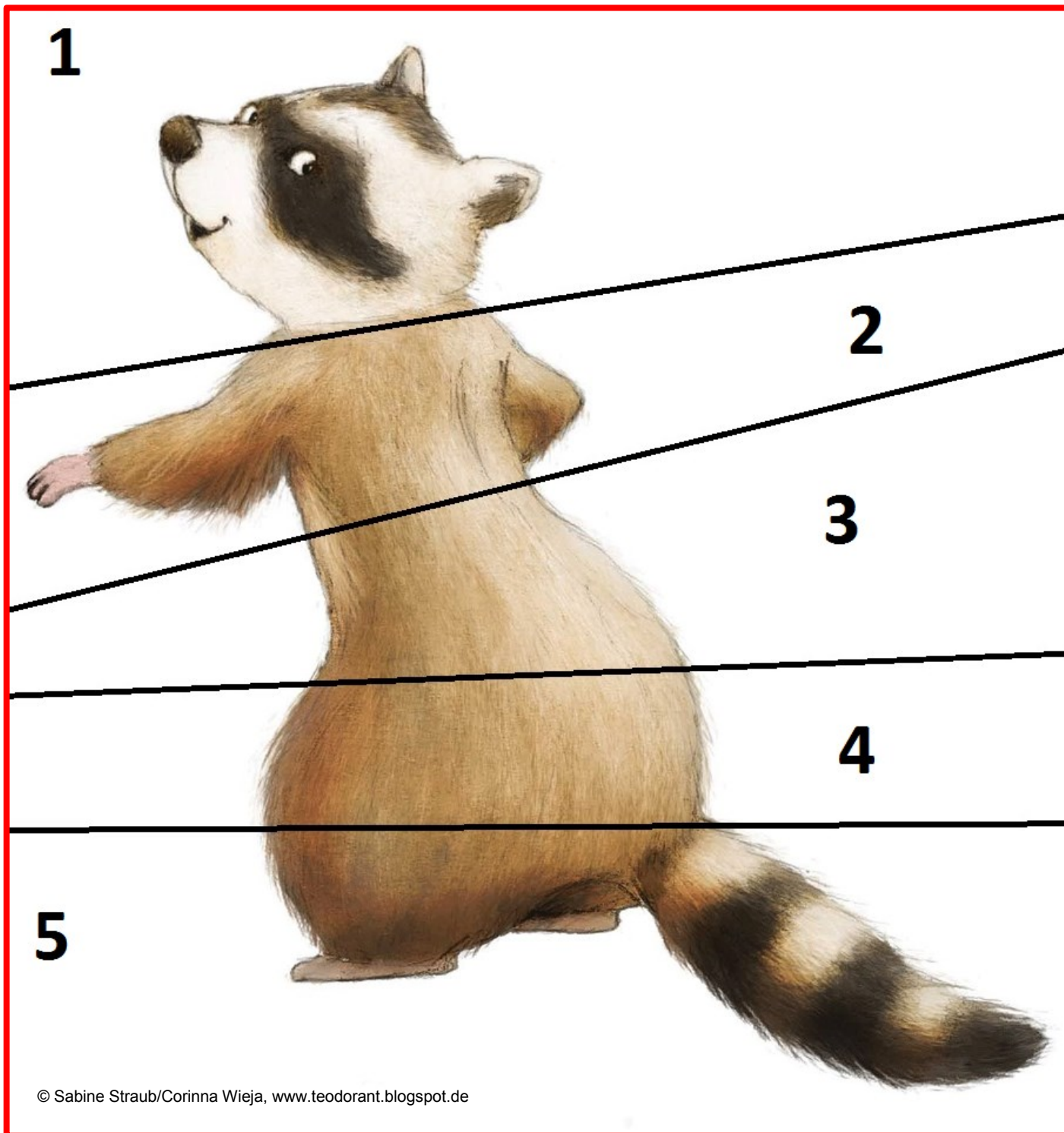
Spielvariation für Eilige:

Wenn du mal nicht so viel Zeit hast oder dir die Standard-Spielversion zu lange dauert, kannst du das Spiel auch mit mehreren Würfeln spielen (z.B. zwei oder drei Würfel). Dadurch vergrößern sich die Chancen, dass du eine Zahl würfelst, die dir bei deinem Würfelpuzzle noch fehlt.

Aber Achtung! Auch wenn du nach den Würfelzahlen mehrere Teile legen könntest, darfst du immer nur ein Teil legen.

Hast du die betreffenden Teile, die die Würfel zeigen, schon gelegt, musst du aussetzen.

Und auch bei dieser Spielversion gilt: Würfelst du eine 6, klaut dir Amup ein Teil, und du darfst kein weiteres Teil legen, egal, was die anderen Würfelzahlen zeigen.



1

2

3

4

5

Spielvorbereitung:

1. Drucke das Teo-Bild und/oder das Johannis-Bild für jeden Mitspieler einmal aus und schneide es an der roten Rahmenlinie aus. Wenn du willst, dass das Bild stabiler wird, klebe es auf Tonkarton oder Pappe.
2. Schneide nun das Bild an den schwarzen Linien auseinander. Du hast jetzt fünf Teile. Jetzt wird gewürfelt.

Das Spiel:

Ziel des Spiels ist es, die fünf Teile durch Würfeln wieder zusammensetzen. Wer Teo oder Johannis zuerst fertig zusammengesetzt hat, hat gewonnen.

Die Würfelwerte zählen wie folgt:

- Bei einer 1: lege den Kopf
- Bei einer 2: lege die Hände
- Bei einer 3: lege den Bauch
- Bei einer 4: lege die Füße
- Bei einer 5: lege den Schwanz
- Bei einer 6: Achtung Amup der Puma kommt und klaut Dir ein Teil.

Hast du das Teil, das die Würfelzahl angibt, bereits gelegt, musst du leider aussetzen und auf den nächsten Wurf warten.

Spielvariation für Eilige:

Wenn du mal nicht so viel Zeit hast oder dir die Standard-Spielversion zu lange dauert, kannst du das Spiel auch mit mehreren Würfeln spielen (z.B. zwei oder drei Würfel). Dadurch vergrößern sich die Chancen, dass du eine Zahl würfelst, die dir bei deinem Würfelpuzzle noch fehlt.

Aber Achtung! Auch wenn du nach den Würfelzahlen mehrere Teile legen könntest, darfst du immer nur ein Teil legen.

Hast du die betreffenden Teile, die die Würfel zeigen, schon gelegt, musst du aussetzen.

Und auch bei dieser Spielversion gilt: Würfelst du eine 6, klaut dir Amup ein Teil, und du darfst kein weiteres Teil legen, egal, was die anderen Würfelzahlen zeigen.